

Минобрнауки России

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«Оренбургский государственный университет»

Кафедра компьютерной безопасности и математического обеспечения информационных систем

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

ДИСЦИПЛИНЫ

«ФДТ.2 WEB-дизайн»

Уровень высшего образования

БАКАЛАВРИАТ

Направление подготовки

44.03.01 Педагогическое образование

(код и наименование направления подготовки)

Информатика

(наименование направленности (профиля) образовательной программы)

Квалификация

Бакалавр

Форма обучения

Очная

Год набора 2022

Рабочая программа дисциплины «ФДТ.2 WEB-дизайн» рассмотрена и утверждена на заседании кафедры

Кафедра компьютерной безопасности и математического обеспечения информационных систем
наименование кафедры

протокол № 7 от "14" марта 2022г.

Заведующий кафедрой

Кафедра компьютерной безопасности и математического обеспечения информационных систем

наименование кафедры	подпись	расшифровка подписи
		И.В. Влацкая

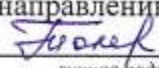
Исполнители:

Доцент	И.В.Влацкая	подпись	расшифровка подписи
			

должность	подпись	расшифровка подписи

СОГЛАСОВАНО:

Председатель методической комиссии по направлению подготовки

44.03.01 Педагогическое образование	код	наименование	личная подпись	расшифровка подписи
				М.А. Токарева

Заведующий отделом комплектования научной библиотеки

личная подпись	расшифровка подписи
	Н.Н. Бигалиева

Уполномоченный по качеству факультета

личная подпись	расшифровка подписи
	И.В. Крюкова

№ регистрации 150124

1 Цели и задачи освоения дисциплины

Цель (цели) освоения дисциплины: Формирование компетенций обучающихся в сфере технологий компьютерной графики, работы с цветом и цветовыми композициями, разработки фирменного стиля, создания и сопровождение веб-сайтов и порталов.

Задачи:

Должен знать:

- основные приемы обработки растровых и векторных изображений
- способы хранения графической информации
- способы хранения изображений в файлах растрового и векторного формата
- методы создания трехмерных моделей
- методы проектирования web-сайта как статичной информационной системы;
- теорию использования графики на web-страницах;
- методы обработки и редактирования цифровых изображений;
- программные средства стороны клиента, используемые для создания web-страниц.

Должен уметь:

- создавать и редактировать растровые и векторные изображения
- осуществлять предпечатную подготовку графических документов
- выполнять обмен файлами между графическими программами
- создавать трехмерные модели
- использовать графические редакторы для обработки изображений, размещаемых на web-сайте;
- использовать графические редакторы для создания дизайна страниц web-сайта;
- использовать языки HTML, CSS, JavaScript для создания web-страниц.

Должен владеть:

- методами использования информационных технологий для решения задач компьютерной графики
- способами использования современного программного обеспечения для обработки различных видов графической информации
- способами создания, хранения, передачи и обработки графической информации
- общей методикой дизайн-проектирования web-сайта;
- технологиями разработки и художественного оформления web-сайта;
- технологией создания web-сайта средствами программирования на стороне клиента.

2 Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина является факультативной(ым)

Пререквизиты дисциплины: *Б1.Д.Б.3 Иностранный язык, Б1.Д.Б.25 Программирование, Б1.Д.Б.26 Программное обеспечение компьютера, Б1.Д.В.5 Компьютерная графика*

Постреквизиты дисциплины: *Отсутствуют*

3 Требования к результатам обучения по дисциплине

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих результатов обучения

Код и наименование формируемых компетенций	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине, характеризующие этапы формирования компетенций
ПК*-1 Способен применять в профессиональной деятельности современные языки программирования и языки баз данных, электронные библиотеки, пакеты программ, сетевые технологии	ПК*-1-В-3 Способен применять теоретические основы и общие принципы использования технологии вычислительных систем	<u>Знать:</u> - основные приемы обработки растровых и векторных изображений - способы хранения графической информации - способы хранения изображений в файлах растрового и векторного формата <u>Уметь:</u> - использовать графические редакторы для обработки изображений, размещаемых на web-сайте - использовать графические редакторы для создания дизайна страниц web-сайта; - использовать языки HTML, CSS, JavaScript для создания web-страниц <u>Владеть:</u> - методами использования информационных технологий для решения задач компьютерной графики - способами использования современного программного обеспечения для обработки различных видов графической информации - способами создания, хранения, передачи и обработки графической информации

4 Структура и содержание дисциплины

4.1 Структура дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы (72 академических часа).

Вид работы	Трудоемкость, академических часов	
	5 семестр	всего
Общая трудоёмкость	72	72
Контактная работа:	40,25	40,25
Лекции (Л)	14	14
Лабораторные работы (ЛР)	26	26
Промежуточная аттестация (зачет, экзамен)	0,25	0,25
Самостоятельная работа: - выполнение индивидуального творческого задания (ИТЗ); - самоподготовка (проработка и повторение лекционного материала и материала учебников и учебных пособий; - подготовка к лабораторным занятиям; - подготовка к рубежному контролю и т.п.)	31,75	31,75
Вид итогового контроля (зачет, экзамен, дифференцированный зачет)	зачет	

Разделы дисциплины, изучаемые в 5 семестре

№ раздела	Наименование разделов	Количество часов				
		всего	аудиторная работа			внеауд. работа
			Л	ПЗ	ЛР	
1	Современный дизайн и компьютерная графика	10	2		4	4
2	Компьютерная графика	24	6		8	10
3	Разработка и дизайн Web-приложений	22	4		8	10
4	Верстка, допечатная подготовка и полиграфический процесс	16	2		6	8
	Итого:	72	14		26	32
	Всего:	72	14		26	32

4.2 Содержание разделов дисциплины

1 раздел. Современный дизайн и компьютерная графика.

Понятие дизайна. Концепции дизайна. Основные виды дизайна. Становление и эволюция дизайна, его место и значение в обществе. Понятие о средствах работы дизайнера и применении в них информационных технологий. Методика дизайн-проектирования.

2 раздел. Компьютерная графика

Введение в компьютерную графику. Виды компьютерной графики. Физические основы компьютерной графики. Форматы хранения графических изображений. Особенности растровой и векторной графики. Редактор растровой графики. Редактор векторной графики.

3 раздел. Разработка и дизайн Web-приложений.

WEB-дизайн. Способности необходимые web-дизайнеру. Специализация в web-дизайне. Юзабилити. Основные этапы разработки сайта. Техническое задание. Файловая структура сайта. Два типа графики на web-сайтах. Имена файлов. Цвет в дизайне. Фоновые цвета. Цветовой круг. Модели цвета. Визуализация элементов интерфейса. Разработка прототипа дизайна веб-приложения.

4 раздел. Верстка, допечатная подготовка и полиграфический процесс

Планирование. Верстка. Допечатная подготовка: технологии, задачи, решаемые на этом этапе; программные средства, используемые в допечатной подготовке. Корректурa. Вывод оригинал-макета. Печать в типографии.

4.3 Лабораторные работы

№ ЛР	№ раздела	Наименование лабораторных работ	Кол-во часов
1	1	Основы композиции	4
2	2	Растровая компьютерная графика	4
3	2	Векторная компьютерная графика	4
4	3	Лэндинг	4
5	3	Личная страница	4
6	4	Допечатная подготовка	6
		Итого:	26

5 Учебно-методическое обеспечение дисциплины

5.1 Основная литература

1. Тарасова, О.П. Организация проектной деятельности дизайнера [Электронный ресурс] : учебное пособие для обучающихся по образовательной программе высшего образования по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн / О. П. Тарасова, О. Р. Халиуллина; М-во образования и науки Рос. Федерации, Федер. гос. бюджет. образоват. учреждение высш. образования "Оренбург. гос. ун-т". – Электрон. текстовые дан.(1 файл:4.23 Мб). – Оренбург: ОГУ, 2017.- 164с. – Загл. с тит. экрана. – Adobe Acrobat Reader 6.0. – Режим доступа: http://artlib.osu.ru/web/books/metod_all/61003_20171222.pdf-ISBN 978-5-7410-1896-5.
2. Рунге В.Ф. Эргономика в дизайне среды. / В.Ф. Рунге, Ю.П. Манусевич. – М.: «Архитектура – С», 2007 – 328 с.

5.2 Дополнительная литература

1. Дэнбер. Школа графического дизайна: принципы и практика графического дизайна/Д. Дэнбер; [перевод с англ. В.Е. Бельченко].- М.: РИПОЛ Классик, 2009-192 с.

5.3 Периодические издания

1. Ди - Диалог искусств : журнал. - М. : Агентство "Роспечать", 2013-2018 гг.
2. Искусство : журнал. - М. : Агентство "Роспечать", 2013-2018 гг.

5.4 Интернет-ресурсы

<https://www.coursera.org/learn/dizayn-metodologiya> - «Coursera», MOOK «Дизайн-методология: управление вдохновением (Design-methodology. Inspiration management)»

<https://www.coursera.org/learn/osnovy-biznes-planirovaniya-marketinga> - Coursera», MOO «Основы бизнес-планирования и маркетинга»

<https://www.coursera.org/browse/business/business-essentials> - «Coursera», MOOK «Управление инновационными проектами»

<https://openedu.ru/course/spbu/BUSART/> - «Открытое образование», MOOK «Основы бизнеса»

<https://openedu.ru/course/ITMOUniversity/ENCRIN/> - «Открытое образование», MOOK «Предпринимательство в креативных индустриях».

5.5 Программное обеспечение, профессиональные базы данных и информационные справочные системы

- 1 Операционная система Microsoft Windows
- 2 Пакет настольных приложений Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint, OneNote, Outlook, Publisher, Access)
- 3 Служебное и офисное ПО:
 - бесплатное средство просмотра файлов PDF Adobe Reader. Разработчик: Adobe Systems. Режим доступа: <https://get.adobe.com/ru/reader/>
 - свободный файловый архиватор 7-Zip. Предоставляется по лицензии GNU LGPL. Режим доступа: <http://www.7-zip.org/>
- 4 Законодательство России [Электронный ресурс] : информационно-правовая система. – Режим доступа : <http://pravo.fso.gov.ru/ips/>, в локальной сети ОГУ.
- 5 Консультант Плюс [Электронный ресурс] : справочно-правовая система / Компания Консультант Плюс. – Электрон. дан. – Москва. – Режим доступа : в локальной сети ОГУ \\fileserver1\CONSULT\cons.exe

6 Pro Quest Dissertations&ThesesA&I[Электронный ресурс] : база данных диссертаций. – Режим доступа в локальной сети ОГУ: <https://search.proquest.com/>

7 SCOPUS [Электронный ресурс] : реферативная база данных / компания Elsevier. – Режим доступа: в локальной сети ОГУ: <https://www.scopus.com/>

8 Web of Science [Электронный ресурс]: реферативная база данных / компания Clarivate Analytics. – Режим доступа в локальной сети ОГУ : <http://apps.webofknowledge.com/>

9 Антивирусное ПО Kaspersky Endpoint Security для бизнеса - Стандартный Russian Edition.

6 Материально-техническое обеспечение дисциплины

Учебные аудитории для проведения занятий лекционного типа, семинарского типа, курсового проектирования, для проведения групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации.

Аудитории оснащены комплектами ученической мебели, техническими средствами обучения, служащими для представления учебной информации большой аудитории. Помещение для самостоятельной работы обучающихся оснащены компьютерной техникой, подключенной к сети "Интернет", и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду ОГУ.

Возможно дистанционное изучение материалов дисциплины средствами системы Moodle.